

Regulamin turnieju
IV Koszykówka Uliczna
(streetball)
w Skoczowie

I. Organizator

1. Organizatorem turnieju jest Skoczowski Ośrodek Sportu i Rekreacji – ul. Górecka 2A, 43-430 Skoczów
2. Współorganizatorem turnieju jest Rada Osiedla „Za Wisłą” ul. Słoneczna 16, 43-430 Skoczów.

Miejsce i termin:

1. **27.05.2018r** – boisko przy Szkole Podstawowej nr 3 im. Jana Pawła II w Skoczowie, 43-430 Skoczów, ul. Osiedłowa,
2. Biuro turnieju znajdować się będzie na boisku szkolnym
3. Zapisy: godz. 9.00 do 9.30.
4. Odprawa techniczna o godz. 9.30,
5. Rozpoczęcie turnieju o godz. 10.00,
6. W przypadku złych warunków atmosferycznych turniej zostanie rozegrany w hali sportowej na Stadionie Miejskim – ul Sportowa 6. w Skoczowie.

Cel zawodów:

1. Popularyzacja gry w kosza,
2. Wyłonienie zwycięzców drużynowych,
3. Wyłonienie najlepszych zawodników.
4. Propagowania koszykówki jako formy spędzania wolnego czasu i aktywnego wypoczynku,
5. Skierowanie zainteresowania młodzieży na sport, kulturę fizyczną i rekreację,
6. Promowanie i reklama usług związanych z działalnością Stadionu Miejskiego w Skoczowie.

Uczestnicy

1. Osoby zgłaszające się do turnieju są zobowiązane do wypełnienia formularza zgłoszenia uczestnika (formularz zgłoszenia – część A). Osoby niepełnoletnie muszą przedstawić pisemną zgodę rodziców lub opiekunów prawnych (formularz zgłoszenia – część B).
2. Udział w turnieju jest bezpłatny.
3. Turniej organizowany jest w kategorii OPEN.
4. W przypadku zgłoszeń drużyn młodzieżowych do lat 16, mecze zostaną rozegrane w osobnej kategorii.
5. W skład każdej drużyny wchodzi czterech zawodników. Zespoły grają w składzie trzyosobowym, przy jednym rezerwowym zawodniku.
6. Organizatorzy zapewniają opiekę medyczną dla uczestników podczas trwania turnieju.

Przepisy gry

1. Gra odbywa się na jeden kosz.
2. Czas gry zależy od ilości drużyn (2 razy po 10 min lub 2 razy po 15 min).
3. Przed turniejem następuje losowanie grup.
4. System rozgrywek zależy od ilości zgłoszeń i zostanie podany po przyjęciu zgłoszeń przed turniejem.
5. Zawodnik może zdobyć punkty z gry (2 pkt.), rzutem z za linii 6,25 m. (3 pkt.) i z rzutów wolnych (1 pkt.).
6. Po uzyskaniu kosza piłkę oddaje się przeciwnikowi do wyprowadzenia jej spoza linii końcowej (10 m.).
7. Po każdym faulu lub aucie, grę wznowia przeciwnik - zza linii ograniczającej boisko.
8. Po każdej zmianie posiadania piłki podczas gry (po niecelnym rzucie czy przejęciu) piłka musi zostać odegrana za linię (6,25), inaczej wraca ona do pierwotnego posiadacza. Jeśli piłka nie została odegrana za linię, punkty zdobyte w czasie ataku nie są zaliczane.
9. Przed oddaniem rzutu do kosza co najmniej dwóch graczy jednej drużyny musi mieć kontakt z piłką.
10. Gracza rezerwowego można wprowadzić do gry dowolną ilość razy, wymieniając go na innego, ale tylko po zdobyciu kosza lub gdy piłka nie jest w grze.
11. Jeżeli w regulaminowym czasie mecz zakończy się remisem, następuje dwu minutowa dogrywka, a jeżeli i ona nie przyniesie rozstrzygnięcia, wówczas gra toczy się do pierwszego zdobytego kosza (o rozpoczęciu dogrywki przez jedną z drużyn decyduje rzut monetą).

12. Złośliwe faule (niegodne sportowca) oraz używanie słów wulgarnych będą karane przez sędziego wykluczeniem zawodnika na 1 minutę, a drużyna w tym czasie będzie grała w osłabieniu.
13. Uczestnik wyraża zgodę na udział w turnieju na własną odpowiedzialność z pełną świadomością niebezpieczeństw i ryzyka wynikającego z charakteru turnieju.
14. Drużynie przysługuje prawo do 1 przerwy w meczu (30 sekund).
15. Wyłącznie kapitan zespołu upoważniony jest do występowania w imieniu drużyny we wszystkich sprawach spornych.
16. Każdy mecz obsługiwany jest przez jednego sędziego, który rozstrzyga wszelkie spory.

Nagrody

1. Za zajęcie I, II, III miejsca drużyny otrzymają medale i dyplomy.
2. Wszystkie drużyny biorące w turnieju otrzymają pamiątkowe dyplomy.
3. Najlepsi zawodnicy turnieju otrzymają pamiątkowe statuetki.
4. Najlepsi zawodnicy:
 - a. Król strzelców – największa ilość zdobytych punktów w całym turnieju,
 - b. Król strzelców za trzy punkty.

Przepisy porządkowe

1. Zawodnik biorący udział w turnieju zobowiązuje się do przestrzegania niniejszego regulaminu w szczególności: zna obowiązujący regulamin turnieju, bezwzględnie stosuje się do uwag i wskazówek organizatorów, swoje uwagi kieruje wyłącznie do organizatorów, a nie do innych zawodników.

Postanowienia organizacyjne:

1. Drużyny zgłaszające się do turnieju są zobowiązane do przedstawienia karty drużyny (wzór w załączniku nr 1) wraz formularzami zgłoszenia uczestnika,
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za powstałe uszczerbki zdrowotne powstałe przed, w czasie oraz po zakończeniu Turnieju.
3. Indywidualne ubezpieczenie NW pozostawia się do uznania uczestnika.

Postanowienia końcowe:

1. Wypełnienie formularza zgłoszenia jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.
2. Zawodnicy w turnieju bezwzględnie powinni posiadać zamienne sportowe obuwie.
3. Wszystkie zaistniałe kontrowersje, bądź inne kwestie o charakterze sportowym rozstrzygać będą organizatorzy.
4. Organizator zapewnia Uczestnikom obsługę medyczną na czas trwania turnieju. Uczestnik jest odpowiedzialny za wszelkie koszty medyczne lub koszty transportu poniesione przez Organizatora, jego współpracowników, personel medyczny i paramedyczny obsługujący turniej.
5. Uczestnik startuje wyłącznie na własną odpowiedzialność i ponosi związane z tym ryzyko.
6. Uczestnik wyraża zgodę na udział w turnieju na własną odpowiedzialność z pełną świadomością niebezpieczeństw i ryzyka wynikającego z charakteru turnieju.
7. We wszystkich sprawach nieobjętych regulaminem decyduje Organizator.
8. Organizator zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji niniejszego Regulaminu.
9. Organizator nie odpowiada za rzeczy wartościowe pozostawione przez uczestników.

Załącznik nr 1

ZGŁOSZENIE DRUŻYNY
Turniej „Koszykówka Uliczna w Skoczowie”

1. NAZWA DRUŻYNY*:

2. ILOŚĆ ZAWODNIKÓW:

3. MIEJSCOWOŚĆ:

* Zgłoszenie należy wypełnić czytelnie drukowanymi literami.